

授業科目

専門ネット型球技（バレーボール）Ⅰ

担当教員名 濱野 礼奈	対象学年	4	対象学科	スポ
	開講時期	前期	必修・選択	選択
	単位数	1	時間数	30

ディプロマポリシーとの関連性

知識・理解	思考・判断	関心・意欲	態度	技能・表現
○	◎	◎	◎	○

授業の概要

バレーボールに関するより高いレベルでの技術、戦術を学び、質の高いゲームを実践しながら習得する。

授業の目的

バレーボールのゲームを行う上で必要な基本戦術をより高いレベルまで応用し様々な戦術を実践できるようにするために、質の高いゲームに要求される多彩な攻撃や各種フォーメーションなどの集団技能を演習形式で実践しながら習得する。

学習目標

1. バレーボールの競技特性を理解し、実践する。
2. バレーボールのルールを理解し、審判を行うことができる。
3. バレーボールのより高いレベルでの基礎技術を学ぶ。
4. バレーボールのより高いレベルでの集団技能を学ぶ。
5. バレーボールのより高いレベルでの戦術を学ぶ。
6. ゲーム等の総合練習を通してよりレベルの高い競技能力を高める。

授業計画

回数	授業計画・学習の主題	学習方法・学習課題・備考	担当教員
1	バレーボールにおける技術・戦術の考え方	講義、実技	濱野 礼奈
2	基礎技術の応用(1)各種パス、レーシーブ技術	講義、実技	濱野 礼奈
3	基礎技術の応用(2)様々なスパイク技術	講義、実技	濱野 礼奈
4	基礎技術の応用(3)サーブ、ブロック技術	講義、実技	濱野 礼奈
5	集団技能の基礎、各ポジションの専門性について	講義、実技	濱野 礼奈
6	基礎戦術の応用(1)3段攻撃	講義、実技	濱野 礼奈
7	基礎戦術の応用(2)サーブレシーブフォーメーション	講義、実技	濱野 礼奈
8	基礎戦術の応用(3)スパイクレシーブフォーメーション	講義、実技	濱野 礼奈
9	ゲーム実践(1)	講義、実技	濱野 礼奈
10	ゲーム実践(2)	講義、実技	濱野 礼奈
11	基礎戦術の応用(4)攻撃システム、バリエーション	講義、実技	濱野 礼奈
12	基礎戦術の応用(5)各戦術の適用	講義、実技	濱野 礼奈
13	バレーボールにおけるスカウティング、データバレーについて	講義	濱野 礼奈
14	ゲーム実践(3)	講義、実技	濱野 礼奈
15	ゲーム実践(4)	講義、実技	濱野 礼奈

使用図書

使用図書	書名	著者名	発行所	発行年	価格	その他
教科書						
参考書						
その他の資料						

評価方法

授業態度、スキルテスト、ゲーム形式の中でのスキルチェック

履修上の留意点

オフィスアワー・連絡先

hamano@nuhw.ac.jp