

授業科目

専門ベースボール型球技I

担当教員名 佐藤 和也	対象学年	4	対象学科	スポ
	開講時期	前期	必修・選択	選択
	単位数	1	時間数	30

ディプロマポリシーとの関連性

知識・理解	思考・判断	関心・意欲	態度	技能・表現
○	◎	◎	◎	○

授業の概要

野球に関するより高いレベルでの技術、戦術を学び、質の高いゲームを実践しながら習得していく。

授業の目的

質の高いゲームを行うために、野球に関するより高いレベルでの技術、戦術を理解し、実践できるようになる。

学習目標

1. 野球の競技特性を理解し、実践する。
2. 野球のルールを理解し、審判を行うことができる。
3. 野球のより高いレベルでの基礎技術を学ぶ。
4. 野球のより高いレベルでの連携技術を学ぶ。
5. 野球のより高いレベルでの戦術を学ぶ。
6. ゲーム等の総合練習を通してよりレベルの高い競技能力を高める。

授業計画

回数	授業計画・学習の主題	学習方法・学習課題・備考	担当教員
1	野球における技術・戦術の考え方	講義、実技	佐藤 和也
2	基礎技術の応用（1） 投球動作	講義、実技	佐藤 和也
3	基礎技術の応用（2） 守備動作	講義、実技	佐藤 和也
4	基礎技術の応用（3） 打撃動作	講義、実技	佐藤 和也
5	連携技術の基礎、各ポジションの専門性について	講義、実技	佐藤 和也
6	基礎戦術の応用（1） バント	講義、実技	佐藤 和也
7	基礎戦術の応用（2） スチール	講義、実技	佐藤 和也
8	基礎戦術の応用（3） ヒットエンドラン	講義、実技	佐藤 和也
9	ゲーム実践（1）	講義、実技	佐藤 和也
10	ゲーム実践（2）	講義、実技	佐藤 和也
11	基礎戦術の応用（4） ケースバッティング	講義、実技	佐藤 和也
12	基礎戦術の応用（5） 1本バッティング	講義、実技	佐藤 和也
13	野球における配球、戦術について	講義	佐藤 和也
14	ゲーム実践（3）	講義、実技	佐藤 和也
15	ゲーム実践（4）	講義、実技	佐藤 和也

使用図書

使用図書	書名	著者名	発行所	発行年	価格	その他
教科書						
参考書						
その他の資料						

評価方法

授業態度、技能、知識。理解力から判定する。

履修上の留意点

オフィスアワー・連絡先

kazuya-sato@nuhw.ac.jp