

授業科目 情報数学

【担当教員名】 本間 久文		対象学年	1	対象学科	情報
		開講時期	後期	必修・選択	必修
		単位数	2	時間数	30
【概要】 情報処理技術を修得するために必要となる数学の基礎的概念や手法を学習する。特に集合、数列、順列と組合せ、確率・統計などについて学ぶ。					
【学習目標】 1. 数学の持つ表現の豊かさを理解し、それを自分のものとして表現できる。 2. 数字の持つ美しさと不思議さを体験し、数学の楽しさを実感できる。 3. グラフ理論など、新しい数学に触れ、数学の奥深さを楽しむことができる。 4. 高校で学んだ集合。順列・組合せ、確率・統計を学び直し、理解する。					
回数	授業計画・学習の主題			SB0 番号	学習方法・学習課題 備考・担当教員
1	数の世界				
2	単位と文字の意味				
3	指数と対数				
4	数列				
5	グラフ理論				
6	集合と命題				
7	順列と組合せ				
8	確率と期待値				
9	離散型確率分布				
10	連続型確率分布				
11	統計の基礎				
12	データ分析と統計				
13	統計的推定				
14	確率過程				
15	ORの基礎				
【使用図書】		<書名>	<著者名>	<発行所>	<発行年・価格 他>
教科書 (必ず購入する書籍)		なし			
参考書		インターユニバーシティ 情報数学	鳥脇 純一郎	オーム社	2001・2,415円
その他の資料		プリント配布			
【評価方法】 ・出席状況、授業態度、課題提出状況、試験等の内容により総合的に評価する。			【履修上の留意点】		