

授業科目 情報科学

【担当教員名】 本間 久文		対象学年	4	対象学科	情報
		開講時期	前期	必修選択	選択
		単位数	2	時間数	30
【カリキュラムポリシーとの関連性】					
知識・理解	思考・判断	関心・意欲	態度	技能・表現	
◎	○				
【概要】 ソフトウェア科学の基礎、コンピュータを使った科学としての人工知能や制御理論、あるいはその基礎知識となる数理的理論や数値解析について知識として習得する。					
【学習目標・行動目標：SBO】 ・人間とコンピュータの情報処理の相違について理解する。 ・ロボット、自動制御などの制御や、天気予報などの予測の技術について理解する。 ・コンピュータの基礎となるオートマトンや、情報認識技術について理解する。					
回数	授業計画・学習の主題			SBO 番号	学習方法・学習課題 備考・担当教員
1	人間の情報処理				
2	述語論理				
3	形式言語				
4	状態遷移				
5	確率過程				
6	オートマトン				
7	人工知能とロボット				
8	自動制御				
9	マイコン制御				
10	シミュレーション				
11	予測				
12	推論				
13	パターン認識				
14	認証技術				
15	まとめ				
【使用図書】		<書名>	<著者名>	<発行所>	<発行年・価格 他>
教科書 (必ず購入する書籍)		なし			
参考書					
その他の資料		プリント配布			
【評価方法】 ・出席状況、授業態度、課題提出状況、試験等の内容により総合的に評価する。			【履修上の留意点】		