

授業科目 レクリエーション実技 II

【担当教員名】 佐近 慎平		対象学年	2	対象学科	スポ		
		開講時期	後期	必修選択	選択		
		単位数	1	時間数	30		
【カリキュラムポリシーとの関連性】							
知識・理解	思考・判断	関心・意欲	態度	技能・表現			
○	◎	○	◎	◎			
【概要・一般目標：GI0】 スポーツとして行われるレクリエーション活動（スポーツ・ツレクリエーション）を学ぶ。							
【学習目標・行動目標：SB0】 1. スポーツ・レクリエーションの特性を体験から学ぶ。 2. レジャー・レクリエーションの理論・支援技術を踏まえたスポーツ・レクリエーションの指導ができる 3. スポーツ・レクリエーションのリスクマネジメントを理解する。							
回数	授業計画・学習の主題			SB0 番号	学習方法・学習課題 備考・担当教員		
1	スポーツ・レクリエーションとは			1	講義		
2～6	フライングディスク			1, 2, 3	実習		
7・8	タッチラグビー			1, 2, 3	実習		
9・10	チェックボール			1, 2, 3	実習		
11・12	キンボール			1, 2, 3	実習		
13・14	ユニバーサルホッケー ユニホック			1, 2, 3	実習		
15	スポーツ・レクリエーション総括			1, 2, 3	講義		
【使用図書】		<書名>	<著者名>	<発行所>	<発行年・価格 他>		
教科書 (必ず購入する書籍)		授業に先立ち適宜配布					
参考書							
その他の資料							
【評価方法】 受講態度・レポート		【履修上の留意点】 レクリエーション基礎論・支援論を修得、又は履修していること					