

授業科目 情報システム演習 II

【担当教員名】 本間 久文		対象学年	3	対象学科	情報
		開講時期	前期	必修選択	選択
		単位数	1	時間数	30
【ディプロマポリシーとの関連性】					
知識・理解	思考・判断	関心・意欲	態度	技能・表現	
○	○	○		○	
【概要・一般目標：G10】 ・演習を通して、プログラミング技術やシステム開発技術を習得し、基本情報技術者試験の合格を目指す。					
【学習目標・行動目標：SBO】 1. 基本的なアルゴリズムについて知識を深め、プログラミング等に应用することができる。 2. プログラミングやシステム開発の手法を学び、それを応用できる。 3. 情報処理技術者試験に出題される擬似言語を理解し、問題解法に应用できる。 4. 表計算やC言語の基本を身につけ、プログラミングに应用できる。					
回数	授業計画・学習の主題			SBO 番号	学習方法・学習課題 備考・担当教員
1	アルゴリズムの基礎			1	
2	システム設計			2	
3	擬似言語 1			3	
4	擬似言語 2			3	
5	擬似言語 3			3	
6	表計算の基本			4	
7	表計算の設計			4	
8	C言語の基本			4	
9	C言語のプログラミング			4	
10	問題演習			1, 2, 3, 4	
11	問題演習			1, 2, 3, 4	
12	問題演習			1, 2, 3, 4	
13	問題演習			1, 2, 3, 4	
14	問題演習			1, 2, 3, 4	
15	問題演習			1, 2, 3, 4	
【使用図書】		<書名>	<著者名>	<発行所>	<発行年・価格 他>
教科書 (必ず購入する書籍)					
参考書		基本情報技術者試験 アルゴリズムと表計算	大滝みや子 監修、月江伸弘	実教出版	2011・1,800円＋税
		アルゴリズム入門 擬似言語	高橋孝弦	実教出版	2011・1,800円＋税
		プログラミング入門 C言語	浅井宗海 編著、栗原徹	実教出版	2011・2,000円＋税
その他の資料					
【評価方法】 出席状況（10%）、試験（90%）によって評価する。			【履修上の留意点】		