## 授業科目 専門ネット型球技(バレーボール) I

【担当教員名】		対象学年	4	対象学科		スポ			
濱野 ネ	L奈	開講時期	前期	必修選択		選択			
/克工厂 10水		単位数	1	時間数		30			
【ディプロマポリシーとの関連性】									
知識・理解	思考・判断		関心・意欲		度	技能・表現			
0	0		0		<u></u>	0			

## 【概要・一般目標:GIO】

バレーボールに関するより高いレベルでの技術、戦術を学び、質の高いゲームを実践しながら習得していく。

## 【学習目標・行動目標:SBO】

- 1. バレーボールの競技特性を理解し、実践する。
- 2. バレーボールのルールを理解し、審判を行うことができる。
- 3. バレーボールのより高いレベルでの基礎技術を学ぶ。
- 4. バレーボールのより高いレベルでの集団技能を学ぶ。
- 5. バレーボールのより高いレベルでの戦術を学ぶ。
- 6. ゲーム等の総合練習を通してよりレベルの高い競技能力を高める。

回数	授業計画・学習の主題		学習方法・学習課題 備考・担当教員		
1	バレーボールにおける技術・戦術の考え方	1, 2	講義、実技、担当:濱野 礼奈		
2	基礎技術の応用(1)各種パス、レーシーブ技術	3	講義、実技、担当:濱野 礼奈		
3	基礎技術の応用(2)様々なスパイク技術	3	講義、実技、担当:濱野 礼奈		
4	基礎技術の応用(3)サーブ、ブロック技術	3	講義、実技、担当:濱野 礼奈		
5	集団技能の基礎、各ポジションの専門性について	4	講義、実技、担当:濱野 礼奈		
6	基礎戦術の応用(1)3段攻撃	4, 5	講義、実技、担当:濱野 礼奈		
7	基礎戦術の応用(2)サーブレシーブフォーメーション	4, 5	講義、実技、担当:濱野 礼奈		
8	基礎戦術の応用(3)スパイクレシーブフォーメーション	4, 5	講義、実技、担当:濱野 礼奈		
9	ゲーム実践(1)	2, 3, 4, 5, 6	講義、実技、担当:濱野 礼奈		
10	ゲーム実践(2)	2, 3, 4, 5, 6	講義、実技、担当:濱野 礼奈		
11	基礎戦術の応用(4)攻撃システム、バリエーション	4, 5	講義、実技、担当:濱野 礼奈		
12	基礎戦術の応用(5)各戦術の適用	4, 5	講義、実技、担当:濱野 礼奈		
13	バレーボールにおけるスカウティング、データバレーについて	5	講義、担当:濱野・礼奈		
14	ゲーム実践(3)	2, 3, 4, 5, 6	講義、実技、担当:濱野 礼奈		
15	ゲーム実践(4)	2, 3, 4, 5, 6	講義、実技、担当:濱野 礼奈		

ı	【使用図書】	<書名>	<著者名>	<発行所>	<発行年・価格 他>	
	教科書 (必ず購入する書籍)					
	参考書					
	その他の資料					

## 【評価方法】

出席状況、授業態度、技能、知識・理解力から総合的に判定する。

【履修上の留意点】