

授業科目 レジャー・レクリエーション論

【担当教員名】 佐近 慎平		対象学年	3・4	対象学科	スポ
		開講時期	前期	必修選択	選択
		単位数	2	時間数	30
【ディプロマポリシーとの関連性】					
知識・理解		思考・判断		態度	
◎		◎		○	
【概要・一般目標：G10】 多種多様な形で実施されるレジャー・レクリエーション支援・事業について学ぶ。					
【学習目標】 1. レジャー・レクリエーション支援・事業の概要が説明できる。 2. レジャー・レクリエーションの社会での役割を説明できる。					
回数	授業計画・学習の主題			SBO 番号	学習方法・学習課題 備考・担当教員
1	オリエンテーション レジャー・レクリエーション指導・支援			1	講義
2	レジャー・レクリエーションと社会			1.2	講義
3, 4, 5	余暇・レジャー産業			1.2	講義
6, 7	レジャー・レクリエーションと医療福祉 高齢者や障害者			1.2	講義
8, 9	セラピューティックレクリエーション			1.2	講義
10, 11	遊びと乳幼児			1.2	講義
12, 13, 14	レジャー・レクリエーション支援・事業計画とリスクマネジメント			1.2	講義
15	まとめ			1.2	講義 講義 講義 講義 講義 講義 講義
【使用図書】		<書名>	<著者名>	<発行所>	<発行年・価格 他>
教科書 (必ず購入する書籍)					
参考書		レクリエーション支援の基礎 楽し	日本レクリエーション	財団法人日本レクリ	2008・2,000円+税
その他の資料		授業に先立ち適宜配布			
【評価方法】 受講態度(20%)・レポート(20%)・試験(40%)・ 出席(20%)			【履修上の留意点】		