授業科目 ____スポーツ・レクリエーション____

【担当教員名】		対象学年	3 • 4	対象学科		スポ
佐近 [[平	開講時期	前期	必修選択		選択
在近 19	ξ I	単位数	1	時間数		30
【ディプロマポリシーとの	関連性】					
知識・理解	思考・判断		関心・意欲	能	度	技能・表現
0	0		<u> </u>	(ก	0

【概要・一般目標:GIO】

スポーツとして行われるレクリエーション活動(スポーツ・レクリエーション)の知識・技術を修得する。

【学習目標・行動目標:SBO】

- 1. スポーツ・レクリエーションの特性を学ぶ。
- 2. スポーツ・レクリエーションの技術を修得する。
- 3. スポーツ・レクリエーション指導方法を理解する。

回数	授業計画・学習の主題	SB0 番号	学習方法・学習課題 備考・担当教員
1	スポーツ・レクリエーションとは	1	講義
2, 3, 4, 5, 6	フライングディスク	1, 2, 3	実習
7, 8, 9	フラッグフットボール	1, 2, 3	実習
10, 11	チュックボール	1, 2, 3	実習
12, 13, 14	キンボール	1, 2, 3	実習
15	スポーツ・レクリエーション総括		講義

【使用図書】	<書名>	<著者名>	<発行所>	<発行年・価格 他>
教科書 (必ず購入する書籍)				
参考書				
その他の資料	授業に先立ち適宜配布		,	

F≘π	/III	-	2+	7
≡=	· 1mm	\neg	7	

受講態度 (50%)・出席 (30%)・レポート (20%)

【履修上の留意点】