

授業科目 情報科学

【担当教員名】 本間 久文		対象学年	4	対象学科	情報
		開講時期	前期	必修選択	選択
		単位数	2	時間数	30
【ディプロマポリシーとの関連性】					
知識・理解		思考・判断	関心・意欲	態度	技能・表現
◎		○	○		
【概要・一般目標：GI0】 ソフトウェア科学の基礎、コンピュータを使った科学としての人工知能や制御理論、あるいはその基礎知識となる情報理論などについて知識として習得する。					
【学習目標・行動目標：SBO】 1. 人間とコンピュータの情報処理の相違について理解する。 2. 人間の認知機能について理解する。 3. コンピュータの基礎となるオートマトンや、情報認識技術などについて理解する。					
回数	授業計画・学習の主題			SBO 番号	学習方法・学習課題 備考・担当教員
1	脳の情報処理			1	
2	ヒューマンインタフェース			1	
3	認知科学			2	
4	人工知能			2	
5	パターン認識			2	
6	音声認識			2	
7	通信と情報			3	
8	情報量とエントロピー			3	
9	マルコフ情報源			3	
10	言語理論			2, 3	
11	オートマトン			3	
12	項目応答理論			3	
13	確率過程 1			3	
14	確率過程 2			3	
15	まとめ				
【使用図書】		<書名>	<著者名>	<発行所>	<発行年・価格 他>
教科書 (必ず購入する書籍)		なし			
参考書					
その他の資料		プリント			
【評価方法】 ・出席状況 (10%), レポート (90%) により評価する。			【履修上の留意点】		