

授業科目 レクリエーション実技 II

【担当教員名】 佐近 慎平		対象学年	2	対象学科	スポ
		開講時期	後期	必修選択	選択
		単位数	1	時間数	30
【ディプロマポリシーとの関連性】					
知識・理解		思考・判断		態度	
○		◎		◎	
【概要・一般目標：G10】 スポーツとして行われるレクリエーション活動（スポーツレクリエーション）を学ぶ。					
【学習目標・行動目標：SBO】					
1. スポーツ・レクリエーションの特性を体験から学ぶ。					
2. レジャー・レクリエーションの理論・支援技術を踏まえたスポーツ・レクリエーションの指導ができる					
3. スポーツ・レクリエーションのリスクマネジメントを理解する。					
回数	授業計画・学習の主題			SBO 番号	学習方法・学習課題 備考・担当教員
1	オリエンテーション スポーツ・レクリエーションとは			1	講義
2～5	フライングディスク			1, 2, 3	実習
7～9	フラッグフットボール			1, 2, 3	実習
10～12	キンボール			1, 2, 3	実習
13	チュックボール			1, 2, 3	実習
14・15	ユニホック			1, 2, 3	実習
【使用図書】		<書名>	<著者名>	<発行所>	<発行年・価格 他>
教科書 (必ず購入する書籍)		授業に先立ち適宜配布			
参考書					
その他の資料					
【評価方法】 受講態度・レポート			【履修上の留意点】 レクリエーション基礎論・支援論を修得、又は履修していること		