

授業科目 スポーツ・レクリエーション

【担当教員名】 佐近 慎平		対象学年	3・4	対象学科	スポ
		開講時期	前期	必修選択	選択
		単位数	1	時間数	30
【ディプロマポリシーとの関連性】					
知識・理解	思考・判断	関心・意欲	態度	技能・表現	
◎	◎	◎	◎	◎	◎
【概要・一般目標：GI0】 スポーツとして行われるレクリエーション活動（スポーツ・レクリエーション）の知識・技術を修得する。					
【学習目標・行動目標：SBO】					
<ol style="list-style-type: none"> 1. スポーツ・レクリエーションの特性を学ぶ。 2. スポーツ・レクリエーションの技術を修得する。 3. スポーツ・レクリエーション指導方法を理解する。 					
回数	授業計画・学習の主題			SBO 番号	学習方法・学習課題 備考・担当教員
1	スポーツ・レクリエーションとは			1	講義
2, 3, 4, 5, 6	フライングディスク			1, 2, 3	実習
7, 8, 9	フラッグフットボール			1, 2, 3	実習
10, 11	チュックボール			1, 2, 3	実習
12, 13, 14	キンボール			1, 2, 3	実習
15	スポーツ・レクリエーション総括				講義
【使用図書】		<書名>	<著者名>	<発行所>	<発行年・価格 他>
教科書 (必ず購入する書籍)					
参考書					
その他の資料		授業に先立ち適宜配布			
【評価方法】 受講態度 (50%)・出席 (30%)・レポート (20%)			【履修上の留意点】		