

## 授業科目

## 専門ベースボール型球技I

担当教員名 佐藤 和也	対象学年	4	対象学科	スポ
	開講時期	前期	必修・選択	選択
	単位数	1	時間数	30

## ディプロマポリシーとの関連性

知識・理解	思考・判断	関心・意欲	態度	技能・表現
○	◎	◎	◎	○

## 授業の概要

野球における高度な技術・理論・指導法を習得する。

## 授業の目的

主に大学野球の第一線で活躍を目指す者、大学卒業後もプレーを続ける者、将来野球の指導者を目指す者を対象に技術・理論および指導法の習得を目指す。

## 学習目標

1. 野球の競技特性を理解し、実践する。
2. 野球のルールを理解し、審判を行うことができる。
3. 野球のより高いレベルでの基礎技術を学ぶ。
4. 野球のより高いレベルでの連携技能を学ぶ。
5. 野球のより高いレベルでの戦術を学ぶ。
6. ゲーム等の総合練習を通してよりレベルの高い競技能力を高める。

## 授業計画

回数	授業計画・学習の主題	学習方法・学習課題・備考	担当教員
1	野球における技術・戦術の考え方	講義、実技	佐藤 和也
2	基礎技術の応用（1） 投球動作	講義、実技	佐藤 和也
3	基礎技術の応用（2） 守備動作	講義、実技	佐藤 和也
4	基礎技術の応用（3） 打撃動作	講義、実技	佐藤 和也
5	連携技能の基礎、各ポジションの専門性について	講義、実技	佐藤 和也
6	基礎戦術の応用（1） バント	講義、実技	佐藤 和也
7	基礎戦術の応用（2） スチール	講義、実技	佐藤 和也
8	基礎戦術の応用（3） ヒットエンドラン	講義、実技	佐藤 和也
9	ゲーム実践（1）	講義、実技	佐藤 和也
10	ゲーム実践（2）	講義、実技	佐藤 和也
11	基礎戦術の応用（4） ケースバッティング	講義、実技	佐藤 和也
12	基礎戦術の応用（5） 1本バッティング	講義、実技	佐藤 和也
13	野球における配球、戦術について	講義	佐藤 和也
14	ゲーム実践（3）	講義、実技	佐藤 和也
15	ゲーム実践（4）	講義、実技	佐藤 和也

## 使用図書

使用図書	書名	著者名	発行所	発行年	価格	その他
教科書						
参考書						
その他の資料						

## 評価方法

授業態度、技能、知識。理解力から判定する。

## 履修上の留意点

## オフィスアワー・連絡先

kazuya-sato@nuhw.ac.jp